

Regulamin konkursu "Zagłosuj i wygraj"

§1 Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu o nazwie "Zagłosuj i wygraj", zwanego dalej "Konkursem", jest Polska Liga Esportowa S.A. z siedzibą w Warszawie (02-675), ul. Wołoska 18, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Warszawy XIV Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000840970, NIP: 1133014349, REGON: 386063866, zwany dalej „Organizatorem”.

2. Konkurs jest organizowany na zasadach określonych niniejszym regulaminem (dalej „Regulamin”) i zgodnie z powszechnie obowiązującymi przepisami prawa. Warunki Regulaminu uczestnik akceptuje w momencie przystąpienia do Konkursu.

3. Konkurs nie jest grą losową, zakładem wzajemnym ani loterią promocyjną czy audiotekstową, których wynik zależy od przypadku w rozumieniu art. 2 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (t.j. Dz.U. 2019 poz. 847, z późn zm.).

4. Konkurs ma charakter ogólnopolski i jest prowadzony na terenie Rzeczypospolitej Polskiej za pośrednictwem serwisu Facebook.

5. Konkurs rozpoczyna się w dniu 13.10.2021 r. i trwa do dnia 17.10.2021 r., do godz. 23.59. Zwycięskie zgłoszenia wybierane będą przez komisję konkursową Organizatora, o której mowa w § 3 pkt. 10 Regulaminu.

6. Celem Konkursu jest nagradzanie zwycięzców Konkursu na zasadach wskazanych w Regulaminie oraz promowanie produktów promocyjnych.

§2 Uczestnictwo w Konkursie

1. Uczestnikiem Konkursu może być osoba fizyczna posiadająca miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, która najpóźniej w dniu przystąpienia do Konkursu ukończyła 18 lat oraz posiada pełną zdolność do czynności prawnych oraz spełni pozostałe warunki określone w Regulaminie Konkursu.

2. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora, spółki Polska Liga Esportowa S.A. z siedzibą w Warszawie (02-675), ul. Wołoska 18 oraz spółek: TERG Spółka Akcyjna z siedzibą w Złotowie, ul. Za Dworcem 1D, ME M01 Sp. z o.o. z siedzibą w Złotowie, ME M02 Sp. z o.o. z siedzibą w Złotowie, ME M03 sp. z o.o. z siedzibą w Złotowie, ME M04 Sp. z o.o. z siedzibą w Złotowie, ME M05 Sp. z o.o. z siedzibą w Złotowie, ME M06 Sp. z o.o. z siedzibą w Złotowie, ME M07 Sp. z o.o. z siedzibą w Złotowie, ME M08 Sp. z o.o. z siedzibą w Złotowie, ME M09 Sp. z o.o. z siedzibą w Złotowie, ME M10 Sp. z o.o. z siedzibą w Złotowie, ME M11 Sp. z o.o. z siedzibą w Złotowie, ME M12 Sp. z o.o. z siedzibą w Złotowie oraz inne osoby współpracujące przy organizacji Konkursu, w tym członkowie rodzin (do trzeciego stopnia pokrewieństwa) w/w pracowników i współpracowników. Pracownikiem w rozumieniu Regulaminu jest zarówno osoba zatrudniona na podstawie umowy o pracę jak i osoba współpracująca na podstawie umowy cywilnoprawnej.

3. W celu zapewnienia prawidłowej organizacji i przebiegu Konkursu, a w szczególności w celu dokonania oceny prawidłowości zgłoszeń do Konkursu oraz dokonania wyboru zwycięzców Konkursu, Organizator powołał komisję ds. Konkursu (zwaną dalej „Komisją”). W skład Komisji ds. Konkursu wchodzi trzy osoby wskazane przez Organizatora w § 3 pkt. 10 poniżej, cechujące się szczególną wiedzą w zakresie tematyki Konkursu.

§3 Przebieg i warunki udziału w Konkursie

1. Uczestnictwo w Konkursie warunkowane jest spełnieniem wskazanych w niniejszym Regulaminie warunków oraz dodaniem prawidłowego zgłoszenia konkursowego w trakcie trwania akcji.

2. Aby wziąć udział w Konkursie, należy łącznie:

- 1) zareagować na post konkursowy reakcją odpowiadającą nagrodzie, która przedstawiona jest na grafice konkursowej (klawiatura - reakcja "lubię to", mysz - reakcja "super", słuchawki - reakcja "trzymaj się").
- 2) Uzasadnić w komentarzu swój wybór nagrody.

3. Każdy z Uczestników może wysłać wyłącznie jedno Zgłoszenie - opublikować je pod postem konkursowym. W przypadku zamieszczenia kilku Zgłoszeń przez tą samą osobę, uważa się, iż zgłoszeniem Konkursowym jest to najwcześniejsze, a pozostałe nie będą brane pod uwagę przy rozstrzygnięciu Konkursu.

4. Jeśli w zgłoszeniu konkursowym prezentowany jest wizerunek osób trzecich, Uczestnik ma obowiązek posiadania zgody na posługiwanie się zgłoszonym do konkursu zdjęciem lub filmem wideo.

5. Przesyłając zgłoszenie konkursowe Uczestnik Konkursu potwierdza równocześnie, że jest ono jego własnego autorstwa i nie narusza praw osób trzecich. Organizator zastrzega sobie możliwość dyskwalifikacji Zgłoszenia w razie uzyskania przez Organizatora informacji o możliwym naruszeniu przez uczestnika praw osób trzecich.

6. Jeżeli Zgłoszenie może być zakwalifikowane jako utwór w rozumieniu art. 1 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych, to zgłaszając taką Odpowiedź do Konkursu, Uczestnik oświadcza, że jest jej wyłącznym autorem.

7. W Konkursie nie będą uwzględniane Zgłoszenia, które:

a) naruszają obowiązujące przepisy prawa, wzywają do nienawiści rasowej, wyznaniowej, etnicznej itp. oraz zawierają treści faszystowskie oraz powszechnie uznane za wulgarne, propagujące przemoc, obrażające uczucia religijne lub dobre obyczaje,

b) zawierają treści reklamowe lub inne treści o charakterze komercyjnym, chyba, że treści te odnosić się będą do sklepów sieci Media Expert,

c) zawierają dane osobowe, teleadresowe lub adresy mailowe, numery GG, Skype itp.,

d) naruszają prawa autorskie, prawa własności przemysłowej, tajemnice handlowe oraz inne prawa własności intelektualnej,

e) nie dotyczą przedmiotu Konkursu,

f) są kopią treści zgłoszeń w całości lub części innych Użytkowników Konkursu,

g) napisane są niezgodnie z zasadami polskiej pisowni i gramatyki,

h) zostały wypełnione w sposób nieczytelny pozostawiający wątpliwości co do swojej treści.

8. Uczestnik Konkursu poprzez udział w Konkursie z chwilą opublikowania zwycięskiego Zgłoszenia bezwarunkowo, bezterminowo i w ramach otrzymanej nagrody przenosi majątkowe prawa autorskie do treści opublikowanego Zgłoszenia na rzecz TERG Spółka Akcyjna na następujących polach eksploatacji:

a. w zakresie utrwalania i zwielokrotniania utworu - wytwarzanie dowolną techniką egzemplarzy utworu, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową;

b. w zakresie obrotu oryginałem albo egzemplarzami, na których utwór utrwalono - wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy utworu;

c. w zakresie rozpowszechniania utworu w sposób inny niż określony w lit. b – publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym;

d. wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, wielokrotne wprowadzanie do sieci multimedialnych, wykorzystanie we wszelkiego rodzaju działaniach reklamowych, promocyjnych, marketingowych, a także publiczne udostępnianie utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym.

9. Przeniesienie autorskich praw majątkowych obejmuje także wykonanie praw autorskich zależnych, w szczególności twórcze przekształcanie, przerabianie i adaptowanie całości lub fragmentów, wielokrotne publikowanie i następuje bez ograniczeń terytorialnych.

10. Nad prawidłowością przeprowadzenia konkursu oraz nad przestrzeganiem niniejszego Regulaminu w trakcie trwania Konkursu będzie czuwała Komisja Konkursowa, zwana dalej Komisją składająca się z 3 (trzech) wyznaczonych pracowników Organizatora i/lub Fundatora nagród. Skład Komisji może ulec zmianie w przypadku rezygnacji poszczególnych jej członków, a także w innych przypadkach, kiedy nie będą oni w stanie pełnić obowiązków członków Komisji. W takiej sytuacji Organizator powoła inne osoby na wakujące miejsca członków Komisji.

11. Posiedzenia Komisji nie są jawne. Z posiedzenia Komisji zostanie sporządzony protokół. Dla swojej ważności uchwały komisji wymagają połowy głosów w obecności przynajmniej 2/3 członków Komisji.

12. Fundatorem nagród w konkursie jest

§4 Nagroda i zasady wyłaniania zwycięzców

1. Po zakończeniu Konkursu spośród jego uczestników Komisja wybierze trzy zwycięskie osoby:

- a) laureat pierwszego miejsca otrzyma Klawiaturę mechaniczną Logitech G915 TKL LINEAR o wartości 725,39 zł
- b) laureat drugiego miejsca otrzyma słuchawki Logitech G435 BIAŁE o wartości 348,00 zł;
- c) laureat trzeciego miejsca otrzyma Mysz Logitech G502 HERO o wartości 249,00 zł.

2. Oprócz nagrody rzeczowej każdemu zwycięzcy konkursu przysługuje dodatkowa nagroda pieniężna w wysokości równowartości należnego podatku dochodowego od otrzymanej nagrody (uwzględniając również nagrodę pieniężną), wyliczonej zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, w szczególności ustawą z dnia z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych. Dodatkowa nagroda pieniężna zostanie pobrana przez

Organizatora i wyłacona przez niego, jako płatnika należnego podatku dochodowego na rzecz właściwego Urzędu Skarbowego.

3. Osoby zwycięskie w Konkursie wybiera Komisja na podstawie własnego osądu. Na wybór zwycięzców w Konkursie wpływ będą miały jakość oraz unikalny i kreatywny charakter opublikowanego Zgłoszenia.

4. Zwycięzcy zostaną powiadomieni o wygranej na oficjalnym profilu Facebook Polskiej Ligi Esportowej w terminie do 14 dni po zakończeniu Konkursu.

5. Wyniki Konkursu zostaną podane do publicznej wiadomości najpóźniej 14 dnia po zakończeniu Konkursu (opublikowane na profilu Facebook Polskiej Ligi Esportowej).

6. Nagroda zostanie wysłana w terminie do 30 dni od daty przesłania przez zwycięzcę danych adresowych.

7. Nieodebrana nagroda pozostaje własnością Organizatora.

8. Z tytułu uczestnictwa w Konkursie nie przysługuje zwrot kosztów ani innych poniesionych przez Uczestników Konkursu wydatków. Organizator nie przewiduje również nagród za samo uczestnictwo w Konkursie.

9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za podanie przez Uczestnika Konkursu w zgłoszeniu konkursowym danych niezgodnych ze stanem faktycznym oraz za wszelkie zmiany danych służących do identyfikacji Uczestnika Konkursu dokonanych po dodaniu zgłoszenia konkursowego, o których Organizator nie został powiadomiony.

10. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości wydania nagrody z przyczyn leżących po stronie Uczestnika.

§5 Reklamacje

1. Wszelkie reklamacje dotyczące przebiegu Konkursu mogą być zgłaszane mailowo na adres office@polskaligaesportowa.pl.

2. Prawo złożenia reklamacji w Konkursie przysługuje wyłącznie Uczestnikom Konkursu lub osobom, którym Organizator odmówił prawa uczestniczenia w Konkursie.

3. Reklamacje zgłaszane mogą być w trakcie trwania konkursu, jednak nie później niż w terminie 7 dni od dnia zakończenia Konkursu.

4. Reklamacje rozpatrywać będzie Komisja w terminie 30 (trzydziestu) dni od daty ich otrzymania.

5. O sposobie rozpatrzenia reklamacji Uczestnik zostanie powiadomiony informacją e-mail przesłaną na adres e-mail, z którego została zgłoszona reklamacja.

6. Niezależnie od wyniku rozpatrzenia reklamacji, uczestnikowi przysługuje prawo dochodzenia swych praw przed właściwym sądem powszechnym.

§6 Ochrona danych osobowych

1. Uczestnik Konkursu wyraża zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych w postaci nazwy użytkownika w portalu Facebook, jak też innych danych, które zostały zawarte w zgłoszeniu oraz formularzu konkursowym, a które mogą być uznane za dane osobowe, celem uczestnictwa danej osoby w Konkursie. Każdy zwycięzca Konkursu dodatkowo wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych niezbędnych do wydania nagród oraz rozliczenia należnego podatku dochodowego: tj. imię i nazwisko, adres pocztowy, numer telefonu, jak też wyrażają zgodę na publikację ich imion i miejscowości zamieszkania przez Organizatora.

2. Dane osobowe uczestników Konkursu będą wykorzystywane zgodnie z warunkami określonymi w ustawie z dnia z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. z 2018 r. poz. 1000) oraz rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych.

3. Przetwarzanie danych, o których mowa w ustępie 1 niniejszego paragrafu obejmuje także publikację imienia zwycięzcy Konkursu, na co Uczestnicy wyrażają zgodę.

4. Podanie danych osobowych do udziału w Konkursie jest dobrowolne ale niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie, z zastrzeżeniem, że ich niepodanie, podanie danych niepełnych lub nieprawdziwych uniemożliwia udział w Konkursie i może być podstawą do odmowy wydania Nagrody. Uczestnikowi przysługuje prawo żądania od administratora dostępu do jego danych osobowych oraz prawo ich sprostowania, a także usunięcia lub ograniczenia przetwarzania.

5. Osoba, której dane dotyczą, ma prawo w dowolnym momencie wycofać udzieloną zgodę. Wycofanie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem, przy czym wycofanie zgody na przetwarzanie danych osobowych może uniemożliwić udział w konkursie oraz odbiór nagrody. W przypadku cofnięcia udzielonej zgody możliwe jest dalsze przetwarzanie danych osobowych Uczestników na podstawie przepisów obowiązującego prawa, w szczególności, jeżeli jest to niezbędne do celów wynikających z prawnie uzasadnionych interesów realizowanych przez Administratora, w szczególności celem dochodzenia roszczeń od Uczestnika.

6. Administratorem danych osobowych Uczestników Konkursu jest Organizator Konkursu - Polska Liga Esportowa S.A. z siedzibą w Warszawie (02-675), ul. Wołoska 18.

7. Dane osobowe będą przetwarzane przez czas trwania konkursu do momentu wyłonienia zwycięzców, przekazania nagrody i realizacji ewentualnych postępowań związanych ze złożeniem reklamacji, nie krócej jednak niż do momentu przedawnienia roszczeń wynikających z niniejszego konkursu.

8. Osoba, której dane dotyczą ma prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego, którym jest Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

9. Administrator nie podejmuje decyzji w sposób zautomatyzowany, nie wykorzystuje również danych osobowych do profilowania osób, których dane dotyczą.

10. Dane osobowe nie będą przekazywane do Państw Trzecich oraz do Organizacji Międzynarodowych.

11. Administrator będzie miał prawo powierzyć dane osobowe podmiotom współpracującym z Administratorem przy realizacji umów objętych niniejszym regulaminem w celu przetwarzania danych osobowych w zakresie określonym w niniejszym regulaminie.

12. W sprawie przetwarzania danych osobowych z Administratorem można się kontaktować pisemnie na adres wskazany w niniejszym Regulaminie.

13. Administrator wyznaczył inspektora ochrony danych (IOD), funkcję tę pełni p. Jowita Dworniak. z inspektorem ochrony danych można kontaktować się w sprawach związanych z ochroną Państwa danych kierując wiadomość na adres e-mail: iod@polskaligaesportowa.pl lub tradycyjnie na adres siedziby Administratora danych: Polska Liga Esportowa S.A., ul. Wołoska 18, lok. 224, 02-675 – Warszawa.

§7 Postanowienia końcowe

1. Niniejszy regulamin wchodzi w życie z dniem 13.10.2021 r. i obowiązuje do dnia zakończenia Konkursu. Regulamin dostępny jest za pośrednictwem strony internetowej ple.gg, podanej w opisie wpisu konkursowego na oficjalnym profilu Polskiej Ligi Esportowej w serwisie Facebook.

2. W sprawach nieuregulowanych Regulaminem zastosowanie mają przepisy Kodeksu Cywilnego oraz innych ustaw.

3. Przystąpienie do Konkursu jest równoznaczne z akceptacją przez Uczestnika Regulaminu konkursu w całości, w tym wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych w zakresie określonym niniejszym regulaminem. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania określonych w nim zasad, jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Konkursie.

4. Wszelkie spory między Organizatorem Konkursu i jego Uczestnikami będą rozpatrywane przez właściwy sąd powszechny.

