

Regulamin konkursu LOTTO

§1

Postanowienia ogólne

1. Przed przystąpieniem do Konkursu Uczestnik powinien zapoznać się z postanowieniami niniejszego Regulaminu. Przystępując do Konkursu Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania postanowień niniejszego Regulaminu.
2. Organizatorem niniejszego Konkursu jest Polska Liga Esportowa S.A. siedzibą w Warszawie (02-675), ul. Wołoska 18, wpisaną do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Warszawy XIV Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000840970, NIP: 1133014349, REGON: 386063866
3. Konkurs organizowany jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
4. Czas trwania Konkursu obejmuje okres od 8.11.2020 roku do 04.12.2020 roku.
5. Konkurs nie jest grą losową, zakładem wzajemnym ani loterią promocyjną czy audiotekstową, których wynik zależy od przypadku w rozumieniu art. 2 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (t.j. Dz.U. 2019 poz. 847, z późn zm.).
6. Celem Konkursu jest nagradzanie zwycięzców Konkursu na zasadach wskazanych w Regulaminie oraz promowanie produktów promocyjnych.

§2

Definicje

1. Użyte w niniejszym Regulaminie pojęcia i definicje będą miały poniżej przedstawione znaczenie:
 - 1.1. Konkurs – Konkurs organizowany pod nazwą „#KonkursLOTTO” opisany w niniejszym Regulaminie;
 - 1.2. Regulamin – niniejszy Regulamin Konkursu, określający zasady i warunki przebiegu Konkursu oraz prawa i obowiązki Uczestników oraz Organizatora Konkursu;
 - 1.3. Uczestnik – osoba, która dokonała prawidłowego i skutecznego Zgłoszenia do Konkursu i która spełnia wszystkie warunki określone w niniejszym Regulaminie;
 - 1.4. Zgłoszenie – (jako zgłoszenie rozumie się) zaakceptowanie przez Uczestnika postanowień niniejszego Regulaminu, prawidłowe i skuteczne zgłoszenie do Konkursu oraz opisanie dlaczego to właśnie Uczestnik powinien wygrać? Najbardziej kreatywna odpowiedź jest nagradzana.
 - 1.5. Do niniejszego Konkursu Uczestnik może zgłosić się wyłącznie poprzez Stronę internetową Konkursu. Szczegółowy opis przystąpienia do Konkursu przez Stronę internetową Konkursu opisany jest w pkt. [4.1] Regulaminu;
 - 1.6. Strona internetowa Konkursu – przygotowana specjalnie dla potrzeb niniejszego Konkursu strona internetowa dostępna pod adresem: ple.gg/konkurslotto/
 - 1.7. Korzystanie ze Strony internetowej jest bezpłatne jednak wymaga dostępu do Internetu (opłata za transmisję danych przez Internet naliczana jest wg taryfy operatora, z którego korzysta Uczestnik);
 - 1.8. Zadanie konkursowe – należy przygotować wiadomość, w której opisane zostanie podsumowanie wybranej kolejki Lotto Dywizji Profesjonalnej (wybór spośród kolejek: 4 i 5, 6 i 7 oraz fazy playoff) Wybrana przez jury odpowiedź wygrywa! Komisja konkursowa oceniając weźmie pod uwagę przede wszystkim następujące kryteria: – zgodność pracy z postanowieniami niniejszego Regulaminu; – kreatywność; – humor i niebanalny dowcip; – oryginalność; 2 – jakość wykonania. Rozwiązanie Zadania konkursowego musi spełniać łącznie następujące warunki: – praca musi być wykonana na zadany temat; – autorem pracy musi być Uczestnik; – praca musi być wynikiem osobistej twórczości Uczestnika; – Uczestnik musi dysponować autorskimi prawami majątkowymi do zgłaszanego rozwiązania zadania konkursowego. Zadanie konkursowe nie może zawierać treści sprzecznych z prawem lub dobrymi obyczajami, a w szczególności nie może: – zawierać treści o charakterze niemoralnym, nieetycznym, obraźliwym, oszczerczym, ksenofobicznym, zniesławiającym, pornograficznym, natury politycznej; – wzywać do dyskryminacji czy nienawiści wobec osoby czy osób ze względu na ich pochodzenie, tożsamość etniczną, narodowość, rasę, wyznanie, orientację seksualną czy poglądy polityczne; – stanowić groźby wobec osoby czy grupy osób; – wzywać do popełnienia wykroczenia, przestępstwa czy aktu

terroryzmu, ani też propagować zbrodni wojennych czy zbrodni wobec ludzkości; – zachęcać do popełnienia samobójstwa; – promować towarów uzyskanych nielegalnie czy z naruszeniem jakichkolwiek przepisów; – naruszać jakichkolwiek praw do znaków towarowych czy chronionych symboli, praw autorskich czy praw osobistych ani zawierać żadnych marek, z wyłączeniem marki LOTTO, nazwisk osób znanych publicznie, z wyłączeniem nazwisk zawodników drużyn występujących w opisywanej kolejce, ani innych treści chronionych prawami własności intelektualnej; – promować jakichkolwiek produktów lub usług (za wyjątkiem produktów marki LOTTO); oraz wszelkich innych, podobnych w treści i działaniu materiałów. Uczestnik, zgłaszając do Konkursu rozwiązanie Zadania konkursowego, wyraża tym samym jednocześnie zgodę na postanowienia niniejszego Regulaminu w szczególności opisane w pkt. 3.3 oraz pkt. 3.4;

- 1.9. Zwycięzca – osoba, która wygrała nagrodę w Konkursie;
- 1.10. Komisja konkursowa – zespół osób powołanych przez Organizatora do nadzoru i organizacji Konkursu zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu. W skład Komisji Konkursowej wchodzi przedstawiciele Organizatora. Do zadań Komisji Konkursowej należy w szczególności czuwanie nad prawidłowym przebiegiem Konkursu, wyłonienie zwycięzców Konkursu oraz nadzór nad rozpatrywaniem ewentualnych reklamacji;
- 1.11. Dzień roboczy – każdy dzień tygodnia od poniedziałku do piątku za wyjątkiem dni ustawowo wolnych od pracy;

§3

Warunki uczestnictwa w konkursie

1. Z zastrzeżeniem pkt. 3.7 Regulaminu, Uczestnikiem niniejszego Konkursu może być każda osoba fizyczna Kodeks cywilny, która:
 - 1.1. posiada miejsce zamieszkania na terenie Rzeczypospolitej Polskiej (Konkurs przeznaczony jest tylko dla osób zamieszkujących na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej);
 - 1.2. jest osobą pełnoletnią oraz posiada pełną zdolność do czynności prawnych;
 - 1.3. zapoznała się z treścią niniejszego Regulaminu i zaakceptowała go.
2. Zgłoszenie w Konkursie musi być dokonane w sposób wskazany w Regulaminie. Niespełnienie któregokolwiek z warunków Zgłoszenia spowoduje jego nieważność.
3. Uczestnik poprzez dokonanie zgłoszenia do Konkursu oświadcza, że:
 - 3.1. jest autorem wszelkich utworów w rozumieniu ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych, jakie zgłasza w Zadaniu konkursowym;
 - 3.2. powstałe w związku z niniejszym Konkursem utwory nie naruszają w żaden sposób przepisów obowiązującego prawa ani jakichkolwiek praw lub dóbr osobistych osób trzecich i że jego autorskie prawa majątkowe do tych utworów nie są w jakimkolwiek zakresie ograniczone lub obciążone;
 - 3.3. ponosi pełną odpowiedzialność prawną wobec Organizatora z siedzibą w Warszawie za niezgodność z prawdą oświadczeń określonych powyżej i zwalnia Organizatora z siedzibą w Warszawie od jakiejkolwiek odpowiedzialności w zakresie objętym w/w oświadczeniami, w szczególności w przypadku wystąpienia osób trzecich z roszczeniami wynikającymi z naruszenia przysługujących im praw;
 - 3.4. będąc osobą, która nie posiada pełnej zdolności do czynności prawnych – działa za wiedzą i pisemną zgodą rodzica lub opiekuna prawnego.
 - 3.5. Zwycięzca z chwilą otrzymania nagrody przenosi bez dodatkowego wynagrodzenia na Organizatora wszelkie majątkowe prawa autorskie do tego rozwiązania Zadania konkursowego, na podstawie art. 921 § 3 Kodeksu Cywilnego, bez ograniczeń czasowych i terytorialnych, z prawem ich dalszego przeniesienia na inne podmioty, na wszystkich znanych polach eksploatacji, w tym w szczególności w zakresie:
 - 3.5.1. utrwalania i zwielokrotniania jakiegokolwiek techniką (w jakimkolwiek systemie, formacie i na jakimkolwiek nośniku), w tym m.in. drukiem, na kliszy fotograficznej, na taśmie magnetycznej, cyfrowo;
 - 3.5.2. wprowadzania do obrotu;
 - 3.5.3. wprowadzania do pamięci komputera, do sieci komputerowej i/lub multimedialnej, do baz danych;
 - 3.5.4. publicznego udostępniania w taki sposób, aby każdy mógł mieć dostęp do utworów i przedmiotów praw pokrewnych w miejscu i w czasie przez siebie wybranym (m.in. udostępnianie w Internecie np. w ramach dowolnych stron internetowych oraz jakichkolwiek serwisów odpłatnych lub nieodpłatnych, w szczególności video on

- demand, pay-per-view, dostępnych m.in. w technice downloading, streaming, IPTV, ADSL, DSL oraz jakiegokolwiek innej), a także w ramach dowolnych usług telekomunikacyjnych z zastosowaniem jakichkolwiek systemów i urządzeń (m.in. telefonów stacjonarnych i/lub komórkowych, komputerów stacjonarnych i/lub przenośnych, a także przekazów z wykorzystaniem wszelkich dostępnych technologii np. GSM, UMTS itp., za pomocą telekomunikacyjnych sieci przesyłu danych);
- 3.5.5. publicznego wykonania;
 - 3.5.6. publicznego odtwarzania;
 - 3.5.7. wystawiania;
 - 3.5.8. wyświetlania;
 - 3.5.9. użyczenia lub najmu;
 - 3.5.10. nadawania analogowego oraz cyfrowego wizji lub fonii (kodowane lub niekodowane, odpłatne lub nieodpłatne, w jakimkolwiek systemie, formacie lub technologii) przewodowe oraz bezprzewodowe przez stację naziemną oraz za pośrednictwem satelity m.in. za pośrednictwem platform cyfrowych, sieci kablowych, połączeń telekomunikacyjnych, telewizji mobilnej, IPTV, DSL, ADSL, jakichkolwiek sieci komputerowych (w tym Internetu) itp.;
 - 3.5.11. reemitowania analogowego oraz cyfrowego wizji i/lub fonii (kodowane lub niekodowane, odpłatne lub nieodpłatne, w jakimkolwiek systemie, formacie lub technologii) m.in. za pośrednictwem platform cyfrowych, sieci kablowych, połączeń telekomunikacyjnych, telewizji mobilnej, IPTV, DSL, ADSL, jakichkolwiek sieci komputerowych (w tym Internetu).
- 3.6. Zwycięzcy Konkursu wyrażają zgodę na dokonywanie zmian, przeróbek i modyfikacji o charakterze twórczym i nie twórczym w utworze oraz na wykorzystanie tak zmodyfikowanego utworu na polach eksploatacji określonych powyżej bez nadzoru autorskiego.
- 3.7. Organizator zastrzega sobie prawo i możliwość weryfikacji, czy Uczestnik spełnia warunki określone w niniejszym Regulaminie. Dotyczy to w szczególności sytuacji, gdy zachodzi uzasadnione przypuszczenie, że Uczestnik Konkursu narusza zasady gry określone w niniejszym Regulaminie lub narusza przepisy powszechnie obowiązującego prawa. W tym celu może żądać od Uczestnika złożenia dodatkowych oświadczeń na piśmie, podania dodatkowych danych bądź doręczenia dokumentów niezbędnych do prawidłowego uczestnictwa w Konkursie. W szczególności przyczyną wykluczenia zgłoszenia z Konkursu może być:
- 3.7.1. naruszenie praw osób trzecich,
 - 3.7.2. zawarcie w przesłanej wiadomości konkursowej treści sprzecznych z prawem lub dobrymi obyczajami. Niespełnienie warunków wynikających z niniejszego Regulaminu lub nieuzasadniona odmowa spełnienia powyższych żądań po przeprowadzeniu przez Organizatora postępowania wyjaśniającego, może spowodować wykluczenie danego Uczestnika z Konkursu z jednoczesnym wygaśnięciem prawa do nagród.
 - 3.7.3. W takim przypadku niewydana nagroda pozostaje w dyspozycji Organizatora.
 - 3.7.4. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora. Zakaz dotyczy także członków ich rodzin; przez „członków rodzin” rozumie się małżonka, zstępnych, wstępnych, pasierba, zięcia, synową, rodzeństwo, ojczyma, macochę i teściów.
 - 3.7.5. W przypadku wykrycia działań Uczestnika niezgodnych z Regulaminem, próby wpływania na przyznanie nagród w sposób niedozwolony, dany Uczestnik będzie pomijany w procesie przyznawania nagród. Osoby wykluczone zostaną poinformowane o takich decyzjach.
 - 3.7.6. Udział w Konkursie jest dobrowolny. Uczestnik przed przystąpieniem do Konkursu powinien zapoznać się z treścią Regulaminu. Uczestnik, przystępując do Konkursu, zobowiązuje się do przestrzegania zawartych w regulaminie zasad, jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Konkursie. Przesłanie zgłoszenia do konkursu oznacza jednoczesną akceptację przez uczestnika postanowień Regulaminu.

§4

Zgłoszenie do konkursu

1. W celu wzięcia udziału w Konkursie każdy Uczestnik powinien zastosować się do następującej procedury:

- 1.1. zapoznać się z postanowieniami niniejszego Regulaminu,
- 1.2. wykonać Zadanie konkursowe, zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu,
- 1.3. zgłosić się do Konkursu poprzez Stronę internetową Konkursu
- 1.4. Każdy Uczestnik Konkursu może nadesłać dowolną ilość zgłoszeń. Dotyczy to również sytuacji, w której jedna osoba zakwalifikuje się do więcej aniżeli jednej nagrody. W takiej sytuacji, po weryfikacji danych osobowych Uczestników, jedna osoba zostanie nagrodzona jedną nagrodą (przypadającą za najwyższe miejsce, które zajęła w Konkursie), a kolejna nagroda pozostanie w dyspozycji Organizatora.
- 1.5. W celu zgłoszenia do niniejszego Konkursu, każdy Uczestnik powinien wejść na Stronę internetową Konkursu i dokonać zgłoszenia za pośrednictwem umieszczonego tam formularza zgłoszeniowego.
- 1.6. poprzez zaznaczenie następujących oświadczeń przez Uczestnika: Oświadczam, że mam ukończone 18 lat.
- 1.7. Akceptuję regulamin konkursu.". Moje dane osobowe udostępniam dobrowolnie oraz wiem, że przysługuje mi prawo dostępu do podanych przeze mnie danych, prawo żądania ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia ich przetwarzania, a także prawo żądania ich przenoszenia oraz prawo do cofnięcia zgody na ich przetwarzanie w dowolnym momencie, co pozostanie bez wpływu na zgodność z prawem ich przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak odmowa ich podania uniemożliwia wzięcie udziału w Konkursie.
- 1.8. Po przesłaniu prawidłowego zgłoszenia, Uczestnik zostaje zarejestrowany w bazie zgłoszeń do Konkursu.
- 1.9. Uczestnik może dobrowolnie wyrazić zgodę na otrzymywanie korespondencji marketingowej od Totalizatora Sportowego Sp. z o.o. poprzez zaznaczenie informacji: Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych w celu otrzymywania od Totalizatora Sportowego Sp. z o.o. informacji handlowej oraz marketingowej za pomocą środków komunikacji elektronicznej (email, sms, numer telefonu). Administratorem danych osobowych jest Totalizator Sportowy Sp. z o.o. Więcej informacji dotyczących przetwarzania danych w celu marketingowym przez Totalizator Sportowy Sp. z.o.o. znajduje się w §9 pkt. 3 Regulaminu Konkursu LOTTO.
- 1.10. Uczestnik Konkursu powinien posiadać urządzenie z dostępem do internetu wyposażone w aktualną przeglądarkę internetową np.: Microsoft Edge, Opera, Chrome, Firefox lub Safari. Organizator Konkursu nie ponosi odpowiedzialności za działanie systemów teleinformatycznych i/lub urządzeń od Organizatora niezależnych np. za indywidualną konfigurację czy legalność oprogramowania lub sprzętu, z którego korzysta Uczestnik.
- 1.11. Przystąpienie do Konkursu i dokonanie Zgłoszenia do Konkursu za pośrednictwem Strony internetowej Konkursu oznacza, że Uczestnik zaakceptował wszystkie warunki niniejszego Regulaminu oraz składa oświadczenia określone w Regulaminie.

§5

Wyłanianie zwycięzców nagród

1. W celu wyłonienia Zwycięzców nagród w Konkursie oraz w celu zapewnienia nadzoru nad prawidłowym przebiegiem Konkursu, organizator powoła Komisję konkursową.
2. Rozstrzygnięcie Konkursu nastąpi do 2 dni po jego zakończeniu. i polegać będzie na wyłonieniu, przez Komisję konkursową spośród wszystkich prawidłowo przesłanych zgłoszeń w Konkursie najlepszych rozwiązań Zadania konkursowego. Komisja konkursowa oceni według własnego uznania wszystkie prawidłowo nadesłane do Konkursu zgłoszenia uwzględniając: - zgodność z tematyką Konkursu, - jakość, 6 - oryginalność, - kreatywność, - walory artystyczne, - humor i niebanalny dowcip, każdego zgłoszonego do Konkursu rozwiązania zadania konkursowego i wybierze, odpowiednio w kolejności począwszy od najlepszych, autorów najlepszych wiadomości.

§6

Ogłoszenie wyników i zasad wydawania nagród

1. Każdy z Zwycięzców zostanie powiadomiony o wygranej przez Organizatora, w terminie maksymalnie 7 dni od rozstrzygnięcia w Konkursie, poprzez powiadomienie indywidualne przesłane przez Organizatora na adres e-mail podany przez Uczestnika.
2. Nagrody zostaną wysłane przez firmę kurierską.

3. Uczestnik dobrowolnie przekazuje dane osobowe w celu uczestnictwa w Konkursie i przesłania nagród.

§7 Nagrody

1. Nagrodą I-go stopnia w Konkursie jest [Konsola NINTENDO Switch Lite Szary] o wartości [969,00] zł (słownie: dziewięćset sześćdziesiąt dziewięć złotych) brutto. Nagrodą II-go stopnia w Konkursie jest [Słuchawki RAZER Kraken Tournament Edition (RZ04-02051100-R3M1) o wartości [333] zł (słownie: trzysta trzydzieści trzy złote) brutto.
2. Nagrody będą przyznawane wg Harmonogramu:
 - I Tura:
 - 8.11 - ogłoszenie konkursu wraz z terminarzem naboru prac dot. kolejki 5.
 - 15.11 - bump konkursu wraz z terminarzem naboru prac dot. kolejki 6
 - 18.11 - zamknięcie naboru
 - 22.11 Nagroda I oraz II stopnia dla dwóch najlepszych prac tury.
 - II Tura:
 - 22.11 ogłoszenie terminarza drugiej tury wraz z terminarzem naboru prac dot. kolejki 7
 - 25.11 zamknięcie naboru
 - 29.11 Nagroda I oraz II stopnia dla dwóch najlepszych prac tury.
 - III Tura:
 - 26.11 ogłoszenie terminarza drugiej tury wraz z terminarzem naboru prac dot. fazy play-off
 - 30.11 zamknięcie naboru
 - 4.12 Nagroda I oraz II stopnia dla dwóch najlepszych prac tury.
3. Łączna ilość wszystkich nagród w Konkursie wynosi [6] (słownie: sześć) sztuk.
4. Łączna wartość wszystkich nagród w Konkursie wynosi [3906] zł (słownie: trzy tysiące dziewięćset sześć złotych).
5. Zwycięzcom nie przysługuje prawo do zastrzeżenia szczególnych właściwości nagrody ani do otrzymania ekwiwalentu pieniężnego. Nagroda nie podlega wymianie na gotówkę ani na jakiegokolwiek inne nagrody rzeczowe.
6. Uczestnikom konkursu przyznana zostanie dodatkowa nagroda pieniężna w wysokości 10% całkowitej wartości wygranej i zostanie ona w całości zaliczona na poczet podatku.
7. Organizator konkursu jest zobowiązany do potrącenia zryczałtowanego podatku dochodowego od osób fizycznych w wys. 10% wartości nagrody. Organizator Konkursu odprowadzi należny od wygranej podatek dochodowy, o którym mowa wyżej, do właściwego urzędu skarbowego.

§8 Nadzór nad prawidłowością przeprowadzenia konkursu

1. Organem dokonującym weryfikacji przyznania nagród oraz decydującym o przyznaniu nagród jest Komisja Konkursowa.
2. Komisja Konkursowa rozstrzyga wszystkie wątpliwości związane z niniejszym Konkursem.

§9 Ochrona danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych przekazanych w trakcie trwania Konkursu przez Uczestników jest Organizator tj. Polska Liga Esportowa S.A.. z siedzibą w Warszawie, ul. Wołoska 18, 02-675 Warszawa.
2. Administrator wyznaczył inspektora ochrony danych (IOD), funkcję tę pełni p. Jowita Dworniak. z inspektorem ochrony danych można kontaktować się w sprawach związanych z ochroną Państwa danych kierując wiadomość na adres e-mail: iod@polskaligaesportowa.pl lub tradycyjnie na adres

siedziby Administratora danych: Polska Liga Esportowa S.A., ul. Wołoska 18, lok. 224, 02-675 – Warszawa.

3. Administrator danych osobowych informuje, że:
 - 3.1. dane osobowe Uczestnika Konkursu pozyskane przez Organizatora jako administratora danych osobowych są przetwarzane przez administratora zgodnie z powszechnie obowiązującymi przepisami prawa, wyłącznie w celu związanym z organizacją przedmiotowego Konkursu, tj. w celu przyjmowania zgłoszeń do Konkursu, ustalenia prawa danego uczestnika do uzyskania nagrody, wydania nagrody oraz wykonania niezbędnych obowiązków prawnych ciążących na organizatorze w związku z organizacją Konkursu, ewentualnego ustalenia, dochodzenia lub obrony przed roszczeniami - podstawą prawną przetwarzania danych jest niezbędność przetwarzania do realizacji prawnie uzasadnionego interesu Administratora, którym jest w tym przypadku możliwość ustalenia, dochodzenia lub obrony przed roszczeniami.
 - 3.2. dane osobowe przetwarzane są w związku z przystąpieniem uczestnika do Konkursu, na podstawie art. 6 ust. 1 pkt. a) – pkt. c) oraz art. 6 ust. 1 pkt f) Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) - Dz. U. UE. L. z 2016 r. Nr 119 oraz przepisów powszechnie obowiązujących,
 - 3.3. podanie danych osobowych przez uczestnika jest dobrowolne, lecz niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie,
 - 3.4. Uczestnikowi przysługuje: – prawo dostępu do podanych danych osobowych, – prawo żądania sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania podanych danych osobowych, – prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania podanych danych osobowych, – prawo żądania przenoszenia podanych danych osobowych, – prawo do cofnięcia zgody na przetwarzanie podanych danych osobowych w dowolnym momencie, co pozostanie bez wpływu na zgodność z prawem ich przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem oświadczenia o powyższym Uczestnik może złożyć w formie pisemnej na adres Organizatora, tj. Polska Liga Esportowa S.A.. z siedzibą w ul. Wołoska 18, 02-675 Warszawa lub na adres e- mail: office@polskaligaesportowa.pl,
 - 3.5. Uczestnikowi przysługuje prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego właściwego do ochrony danych osobowych, w sytuacji gdy Uczestnik uzna, że jego dane osobowe są przetwarzane z naruszeniem przepisów,
 - 3.6. dane osobowe Uczestnika mogą być przekazane przez administratora innym podmiotom w celu realizacji przez niego obowiązków organizatora Konkursu wynikających z niniejszego Regulaminu oraz obowiązujących przepisów prawa, tj. podmiotom świadczącym usługi serwisowe oraz wsparcia technicznego dla aplikacji, systemów informatycznych i/lub serwisu www, w których gromadzone są dane osobowe Uczestników Konkursu, operatorom pocztowym / przewoźnikom, a także podmiotom obsługującym organizatora prawnie i księgowo, dane pozyskane z wyrażonych zgód marketingowych na stronie ple.gg/konkurslotto/ zostaną przekazane Totalizatorowi Sportowemu sp. z o.o. z/s w Warszawie.
 - 3.7. dane osobowe Uczestników będą przechowywane do czasu wygaśnięcia ewentualnych roszczeń uczestników, które są związane z Konkursem, dane osobowe Zwycięzców mogą być jednak przechowywane w okresie przewidzianym dla celów sprawozdawczości wymaganej przepisami prawa,
 - 3.8. dane osobowe uczestników konkursu nie będą przekazywane do państwa trzeciego, tj. poza Europejski Obszar Gospodarczy,
 - 3.9. dane osobowe Uczestników nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany, w tym również w formie profilowania.
4. W przypadku wyrażenia zgody na przetwarzania danych osobowych na cele marketingowe na rzecz Totalizatora Sportowego Sp. z o.o.:
 - 4.1. Dane osobowe przetwarzane są zgodnie z przepisami Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (dalej „RODO”) oraz ustawy z dnia 10 maja 2018r. o ochronie danych osobowych.

- 4.2. Administratorem danych osobowych w przypadku wyrażenia zgody na otrzymywanie korespondencji marketingowej jest Totalizator Sportowy Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, ul. Targowa 25, 03-728, Warszawa (dalej „Administrator”). Z Administratorem można skontaktować się przesyłając e – mail na adres: iod@totalizator.pl a także za pośrednictwem poczty tradycyjnej, pod wskazanym powyżej adresem siedziby Administratora.
- 4.3. Administrator wyznaczył osobę odpowiedzialną za ochronę danych osobowych, tj. Inspektora Ochrony Danych, z którym kontakt jest możliwy za pośrednictwem adresu e-mail: iod@totalizator.pl, oraz za pośrednictwem poczty tradycyjnej, pod wskazanym powyżej adresem siedziby Administratora z dopiskiem „Do Inspektora Ochrony Danych”.
- 4.4. Dane osobowe przetwarzane są w następujących celach:
 - 4.4.1. przekazywania informacji marketingowej i handlowej - podstawą prawną przetwarzania danych jest zgoda osoby, której dane dotyczą (art. 6 ust. 1 lit. a RODO);
 - 4.4.2. ewentualnego ustalenia, dochodzenia lub obrony przed roszczeniami - podstawą prawną przetwarzania danych jest niezbędność przetwarzania do realizacji prawnie uzasadnionego interesu Administratora, którym jest w tym przypadku możliwość ustalenia, dochodzenia lub obrony przed roszczeniami (art. 6 ust. 1 lit. f RODO).
- 4.5. Dane osobowe mogą być udostępnione podmiotom upoważnionym na podstawie przepisów powszechnie obowiązującego prawa w szczególności instytucjom uprawnionym do kontroli działalności Administratora lub instytucjom uprawnionym do uzyskania danych osobowych na podstawie przepisów prawa.
- 4.6. Dane osobowe będą przetwarzane:
 - 4.6.1. do czasu wycofania zgody albo
 - 4.6.2. do momentu realizacji prawnie uzasadnionego interesu Administratora.
- 4.7. W związku z przetwarzaniem danych osobowych osobie, której dane dotyczą przysługują następujące prawa do: dostępu do danych, sprostowania danych, usunięcia danych, ograniczenia przetwarzania danych, prawo do sprzeciwu wobec przetwarzania danych, prawo do przenoszenia danych. Prawa te przysługują w przypadkach i w zakresie przewidzianym przez obowiązujące przepisy prawa. W związku z przetwarzaniem danych przysługuje również prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego - Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
- 4.8. Zgodę marketingową możesz wycofać wysyłając korespondencję mailową na adres: iod@totalizator.pl.
- 4.9. Podanie danych osobowych w celu marketingowym jest dobrowolne.
- 4.10. W oparciu o dane osobowe Administrator nie będzie podejmował zautomatyzowanych decyzji, w tym decyzji będących wynikiem profilowania.

§10

Zasady postępowania reklamacyjnego

1. Reklamacje dotyczące niniejszego Konkursu mogą być zgłaszane w czasie trwania Konkursu i po jego zakończeniu, nie później jednak niż do 7 (siedmiu) dni po wyłonieniu zwycięzcy r. (decyduje data wpływu reklamacji do Organizatora). Reklamacja powinna zostać złożona w formie pisemnej na adres Organizatora: Polska Liga Esportowa S.A., ul. Wołoska 18, 02-675 Warszawa.
2. Każda reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko, dokładny adres Uczestnika jak również dokładny opis i powód reklamacji oraz treść roszczenia reklamacyjnego oraz własnoręczny podpis reklamującego.
3. Reklamacje rozpatrywane będą w terminie 10 dni roboczych od dnia ich otrzymania przez Organizatora, nie później jednak niż do dnia 10.12.2020 r. (o zachowaniu terminu decyduje data stempla pocztowego).
4. Postępowanie reklamacyjne jest dobrowolne i nie wyłącza prawa Uczestnika do niezależnego od postępowania reklamacyjnego dochodzenia roszczeń na drodze postępowania sądowego.

§11

Postanowienia końcowe

1. Regulamin Konkursu jest jawny i powszechnie dostępny na Stronie internetowej Konkursu pod adresem: ple.gg/konkurslotto/, a także w biurze Organizatora: ul. Wołoska 18, 02-675 Warszawa.
2. Zasady przeprowadzenia Konkursu określa wyłącznie niniejszy Regulamin.

3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za: – indywidualne ustawienia (konfiguracje sprzętowe i konfiguracje oprogramowania) urządzeń, przy pomocy których Uczestnicy biorą udział w Konkursie; – za treść rozwiązania Zadania konkursowego; – prawdziwość wszelkich oświadczeń składanych przez Uczestników Konkursu.
4. Prawem właściwym dla rozstrzygania wszelkich sporów związanych z Regulaminem jest prawo polskie. Ewentualne spory będą rozstrzygane przez właściwy miejscowo sąd powszechny.
5. Uczestnicy w celu uzyskania odpowiedzi na pytania związane z Konkursem mogą kontaktować się z Organizatorem za pośrednictwem strony internetowej www.ple.gg, używając internetowego adresu kontaktowego konkurs@polskaligaesportowa.pl