



## Regulamin Konkursu Pracuj.pl - Gdy pasja stanie się Twoją pracą („Konkurs”)

### § 1

#### Postanowienia ogólne

1. Przed przystąpieniem do Konkursu Uczestnik powinien zapoznać się z postanowieniami niniejszego Regulaminu. Przystępując do Konkursu Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania jego postanowień.
2. Organizatorem niniejszego Konkursu jest Polska Liga Esportowa S.A. z siedzibą w Warszawie (02-675), ul. Wołoska 18, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Warszawy XIV Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000840970, NIP: 1133014349, REGON: 386063866.
3. Konkurs organizowany jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
4. Czas trwania Konkursu obejmuje okres od 20.10.2021 do 15.12.2021.
5. Konkurs nie jest grą losową, zakładem wzajemnym ani loterią promocyjną czy audiotekstową, których wynik zależy od przypadku w rozumieniu art. 2 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
6. Celem Konkursu jest nagrodzenie zwycięzcy Konkursu na zasadach wskazanych w Regulaminie.

### § 2

#### Definicje

1. Użyte w niniejszym Regulaminie pojęcia i definicje będą miały poniżej przedstawione znaczenie:
  - 1.1. Konkurs – Konkurs organizowany pod nazwą „Pracuj.pl - Gdy pasja stanie się Twoją pracą” opisany w niniejszym Regulaminie;
  - 1.2. Regulamin – niniejszy Regulamin Konkursu, określający zasady i warunki przebiegu Konkursu oraz prawa i obowiązki Uczestników oraz Organizatora Konkursu;
  - 1.3. Uczestnik – osoba, która dokonała prawidłowego i skutecznego Zgłoszenia do Konkursu i która spełnia wszystkie warunki określone w niniejszym Regulaminie;
  - 1.4. Zgłoszenie – (jako zgłoszenie rozumie się) zaakceptowanie przez Uczestnika postanowień niniejszego Regulaminu, prawidłowe i skuteczne zgłoszenie do Konkursu Zadania konkursowego
  - 1.5. Do niniejszego Konkursu Uczestnik może zgłosić się wyłącznie poprzez Stronę internetową Konkursu. Szczegółowy opis przystąpienia do Konkursu przez Stronę internetową Konkursu opisany jest w § 4 pkt. 1 Regulaminu;
  - 1.6. Strona internetowa Konkursu – strona internetowa, gdzie nastąpi ogłoszenie niniejszego Konkursu oraz zamieszczony zostanie jego opis wraz z możliwością przesłania Zadania konkursowego, dostępna pod adresem:
  - 1.7. Korzystanie ze Strony internetowej jest bezpłatne, jednak wymaga dostępu do Internetu (opłata za transmisję danych przez Internet naliczana jest wg taryfy operatora, z którego korzysta Uczestnik);
  - 1.8. Zadanie konkursowe – w jego ramach należy opracować pomysł na turniej e-sportowy, organizowany przez Organizatora. Do projektu można podejść w dowolny sposób, zarówno jeżeli chodzi o formę, jak i element projektu. Jako że turniej e-sportowy to przedsięwzięcie wielopłaszczyznowy, do rozwiązania zadania można podejść na różne sposoby, co pozwoli przydzielenie Zwycięzcy do jednego z poniższych działań:

**Dział esportowy** - dla Uczestników pasjonujących się grami pod kątem serwerów, tworzenia systemów rozgrywek i mających na to pomysł – zagadnienia te mogą stanowić główną część Zgłoszenia. W takim wypadku należy rozpisać pomysł na turniej, skupiając się na jego formacie, specyfice wybranej gry oraz osobach/drużynach, jakie Uczestnik zaprosiłby do udziału.



**Dział komunikacji** - dla Uczestników, którym bliższa jest promocja i działania w mediach społecznościowych - Zgłoszenie powinno skupiać się na tych elementach. W Zgłoszeniu wskazać należy, gdzie i z jaką częstotliwością Organizator mógłby promować turniej, tak by zyskał jak najwięcej oglądających. Nie jest konieczne ograniczanie się do mediów społecznościowych Organizatora, można wskazać również inne kanały jakimi Organizator może dotrzeć do zainteresowanych,

**Dział partnerstw** – dla Uczestników interesujących się sponsoringiem i aktywacjami marek. Uczestnik powinien wskazać, jacy partnerzy mogliby się pokazać przy takim turnieju - można wskazać pomysł na projekt niestandardowy dla wybranego sponsora.

Komisja konkursowa dokonując oceny weźmie pod uwagę przede wszystkim następujące kryteria: - oryginalność pomysłu: co Uczestnik chce pokazać i jak pokazać; zawartość merytoryczna: jak dobrze Uczestnik zna e-sport i jakie jego aspekty uważa za najbardziej atrakcyjne - potencjał współpracy - na ile pomysł Uczestnika będzie atrakcyjny dla partnerów biznesowych Organizatora - format prezentacji: swój pomysł Uczestnik może przedstawić w dowolnej formie, kreatywne podejście do formy będzie miało dodatkowy walor – zgodność pracy z postanowieniami niniejszego Regulaminu; - jakość wykonania. Rozwiązanie Zadania konkursowego powinno spełniać łącznie następujące warunki: - praca powinna być wykonana na zadany temat; - autorem pracy powinien być Uczestnik; - praca powinna być przejawem działalności twórczej o indywidualnym charakterze Uczestnika; - Uczestnik powinien dysponować autorskimi prawami majątkowymi i osobowymi do zgłaszanego rozwiązania Zadania konkursowego.

Zadanie konkursowe nie może zawierać treści sprzecznych z prawem lub dobrymi obyczajami, a w szczególności nie może: - zawierać treści o charakterze niemoralnym, nieetycznym, obraźliwym, oszczerczym, ksenofobicznym, zniesławiającym, pornograficznym, natury politycznej; - wzywać do dyskryminacji czy nienawiści wobec osoby czy osób ze względu na ich pochodzenie, tożsamość etniczną, narodowość, rasę, wyznanie, orientację seksualną czy poglądy polityczne; - stanowić groźby wobec osoby czy grupy osób; - wzywać do popełnienia wykroczenia, przestępstwa czy aktu terroryzmu, ani też propagować zbrodni wojennych czy zbrodni wobec ludzkości; - zachęcać do popełnienia samobójstwa; - promować towarów uzyskanych nielegalnie czy z naruszeniem jakichkolwiek przepisów; - naruszać jakichkolwiek praw własności przemysłowej, praw autorskich czy praw osobistych, nazwisk osób powszechnie znanych, ani innych treści chronionych prawami własności intelektualnej; - promować jakichkolwiek produktów lub usług konkurencyjnych w stosunku do Organizatora lub Grupa Pracuj S.A.; oraz wszelkich innych, podobnych w treści i działaniu materiałów. Uczestnik, zgłaszając do Konkursu rozwiązanie Zadania konkursowego, wyraża tym samym jednocześnie zgodę na postanowienia niniejszego Regulaminu w szczególności opisane w §3 pkt. 3 oraz 4;

- 1.9. Zwycięzca – osoba, która wygrała nagrodę w Konkursie;
- 1.10. Komisja konkursowa – zespół osób powołanych przez Organizatora do nadzoru i organizacji Konkursu zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu. W skład Komisji Konkursowej wchodzi przedstawiciele Organizatora. Do zadań Komisji Konkursowej należy w szczególności czuwanie nad prawidłowym przebiegiem Konkursu, wyłonienie Zwycięzcy Konkursu oraz nadzór nad rozpatrywaniem ewentualnych reklamacji;
- 1.11. Dzień roboczy – każdy dzień tygodnia od poniedziałku do piątku z wyjątkiem dni ustawowo wolnych od pracy.



## § 3

**Warunki uczestnictwa w Konkursie**

1. Z zastrzeżeniem pkt. 3.7 Regulaminu, Uczestnikiem niniejszego Konkursu może być każda osoba fizyczna (wg definicji z Kodeksu cywilnego), która:
  - 1.1. posiada miejsce zamieszkania na terenie Rzeczypospolitej Polskiej (Konkurs przeznaczony jest tylko dla osób zamieszkujących na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej);
  - 1.2. jest osobą pełnoletnią oraz posiada pełną zdolność do czynności prawnych;
  - 1.3. zapoznała się z treścią niniejszego Regulaminu i zaakceptowała go;
2. Zgłoszenie w Konkursie powinno być dokonane w sposób wskazany w Regulaminie. Niespełnienie któregokolwiek z warunków Zgłoszenia spowoduje jego nieważność.
3. Uczestnik poprzez dokonanie zgłoszenia do Konkursu oświadcza, że:
  - 3.1. jest autorem wszelkich utworów w rozumieniu ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych, jakie zgłasza w Zadaniu konkursowym;
  - 3.2. powstałe w związku z niniejszym Konkursem treści nie naruszają w żaden sposób przepisów obowiązującego prawa ani jakichkolwiek praw lub dóbr osobistych osób trzecich i że jego autorskie prawa majątkowe i osobiste do tych utworów nie są w jakimkolwiek zakresie ograniczone lub obciążone;
  - 3.3. ponosi pełną odpowiedzialność prawną wobec Organizatora za niezgodność z prawdą oświadczeń określonych powyżej i zwalnia Organizatora od jakiejkolwiek odpowiedzialności w zakresie objętym w/w oświadczeniami, w szczególności w przypadku wystąpienia osób trzecich z roszczeniami wynikającymi z naruszenia przysługujących im praw;
  - 3.4. Z chwilą dokonania Zgłoszenia Zadania Konkursowego, Uczestnik udziela Organizatorowi na czas trwania Konkursu, niewyłącznej i nieodpłatnej licencji wraz z prawem udzielania dalszych licencji do elementów Zadania konkursowego stanowiących utwory lub przedmioty praw pokrewnych, w rozumieniu ustawy dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych, na następujących polach eksploatacji i w następującym zakresie:
    - a. w zakresie utrwalania i zwielokrotniania – dokonywanie zapisów audiowizualnych/utrważeń i zwielokrotnień w nieograniczonej liczbie egzemplarzy i wydań, wszelkimi technikami, w tym techniką światłoczułą, cyfrową, informatyczną, magnetyczną, poligraficzną, w dowolnym systemie i formacie, na wszelkich nośnikach;
    - b. w zakresie obrotu oryginałem utrwalenia i egzemplarzami - wprowadzanie do obrotu, użyczenie i najem zapisów utrważeń/nośników, bez względu na formę i technikę ich utrwalenia oraz zwielokrotniania, na wszelkich nośnikach, w nieograniczonej liczby egzemplarzy i edycji;
    - c. w zakresie innego rozpowszechniania:
      - i. publiczne wyświetlanie; publiczne odtwarzanie (w tym w hotelach, strefach kibica, pubach, barach, klubach, kawiarniach, restauracjach, domach/centrach kultury itp.);
      - ii. nadania telewizyjne (w tym transmisję na żywo lub live-to-tape w ramach audycji telewizyjnej lub poza nią, *simulcasting*, *webcasting*, streaming) i reemitowanie przez inną organizację telewizyjną lub radiową, za pomocą wizji lub fonii przewodowej i bezprzewodowej, elektronicznie, analogowo, cyfrowo, także stereofonicznie, przez stacje naziemne i za pośrednictwem satelity na całym świecie, za pomocą platform cyfrowych, dla wszelkich typów odbioru telewizji (*TV on demand*, *pay per view*, *catch up TV*), w zamkniętych sieciach, rozpowszechnianie w sieciach kablowych, w sposób niekodowany lub kodowany, w obiegu zamkniętym lub otwartym, w jakiejkolwiek technice (w tym analogowej lub cyfrowej), systemie lub formacie, z lub bez możliwości zapisu, w tym także w serwisach tekstowych, multimedialnych, internetowych, telefonicznych lub telekomunikacyjnych, telewizji mobilnej oraz telefonii komórkowej;



wszelkie publiczne udostępnienie w taki sposób, aby każdy mógł mieć dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym, za pośrednictwem Internetu, w mediach społecznościowych (m.in. Facebook), w serwisach YouTube, Twitch, itp., za pośrednictwem telefonii komórkowej (*mobile rights*), telewizji mobilnej, satelity, sieci kablowych, telekomunikacyjnych, sieci multimedialnych, baz danych, serwerów lub innych urządzeń i systemów, w tym także osób trzecich, w obiegu otwartym lub zamkniętym, w jakiegokolwiek technice, systemie lub formacie, z lub bez możliwości zapisu;

- 3.5. Ponadto, z chwilą dokonania zgłoszenia, Uczestnik zezwala na nieodpłatne rozpowszechnianie jego wizerunku oraz dóbr osobistych utrwalonych w Zadaniu konkursowym we wszystkich postaciach, tj. wizerunek, głos, wypowiedzi, imię, nazwisko, pseudonim i inne istniejące lub powstałe w okresie obowiązywania Regulaminu formy wizerunku, bez ograniczeń czasowych lub terytorialnych.
- 3.6. Zezwolenie, o którym mowa w ustępie powyżej, obejmuje utrwalanie i rozpowszechnianie wizerunku Uczestnika w ramach Konkursu, w całości lub we fragmentach, w sposób dowolnie określony przez Organizatora, w szczególności poprzez:
  - a. w zakresie utrwalania i zwielokrotniania – dokonywanie zapisów audiowizualnych/utrważeń i zwielokrotnień w nieograniczonej liczbie egzemplarzy i wydań, wszelkimi technikami, w tym techniką światłoczułą, cyfrową, informatyczną, magnetyczną, poligraficzną, w dowolnym systemie i formacie, na wszelkich nośnikach;
  - b. w zakresie obrotu oryginałem utrwalenia i egzemplarzami zapisu, na których utrwalono wizerunek Uczestników, utwory fotograficzne, ich części lub dokonane opracowania, - wprowadzanie do obrotu, użyczenie i najem zapisów utrważeń/nośników, bez względu na formę i technikę ich utrwalenia oraz zwielokrotnienia, na wszelkich nośnikach, w nieograniczonej liczbie egzemplarzy i edycji;
  - c. w zakresie innego rozpowszechniania:
    - i. publiczne wyświetlanie;
    - ii. publiczne odtwarzanie (w tym w hotelach, strefach kibica, pubach, barach, klubach, kawiarniach, restauracjach, domach/centrach kultury itp.);
    - iii. nadania telewizyjne (w tym transmisję na żywo lub *live-to-tape* w ramach audycji telewizyjnej lub poza nią, *simulcasting*, *webcasting*, streaming) i reemitowanie przez inną organizację telewizyjną lub radiową, za pomocą wizji lub fonii przewodowej i bezprzewodowej, elektronicznie, analogowo, cyfrowo, także stereofonicznie, przez stacje naziemne i za pośrednictwem satelity na całym świecie, za pomocą platform cyfrowych, dla wszelkich typów odbioru telewizji (*TV on demand*, *pay per view*, *catch up TV*), w zamkniętych sieciach, rozpowszechnianie w sieciach kablowych, w sposób niekodowany lub kodowany, w obiegu zamkniętym lub otwartym, w jakiegokolwiek technice (w tym analogowej lub cyfrowej), systemie lub formacie, z lub bez możliwości zapisu, w tym także w serwisach tekstowych, multimedialnych, internetowych, telefonicznych lub telekomunikacyjnych, telewizji mobilnej oraz telefonii komórkowej;
    - iv. wszelkie publiczne udostępnienie wizerunku w taki sposób, aby każdy mógł mieć do nich dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym, za pośrednictwem Internetu, w mediach społecznościowych (m. in. Facebook), w serwisach YouTube, Twitch itp., za pośrednictwem telefonii komórkowej (*mobile rights*), telewizji mobilnej, satelity, sieci kablowych, telekomunikacyjnych, sieci multimedialnych, baz danych, serwerów lub innych urządzeń i systemów, w tym także osób trzecich, w obiegu otwartym lub zamkniętym, w jakiegokolwiek



technice, systemie lub formacie, z lub bez możliwości zapisu.

- 3.7. Uczestnik zezwala także na zestawianie jego imienia i nazwiska, wizerunku, a także utworów oraz przedmiotów praw pokrewnych wchodzących w skład Zadania konkursowego z innymi utworami, znakami towarowymi, oznaczeniami, a także na opatrywanie ww. dóbr i przedmiotów ochrony komentarzem.
- 3.8. Uczestnik może w dowolnym momencie wycofać zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych w tym w postaci wizerunku, o czym zobowiązuje się niezwłocznie poinformować Organizatora pisemnie, jednak takie wycofanie może się wiązać z odpowiedzialnością odszkodowawczą z tytułu ewentualnego zaprzestania rozpowszechniania materiałów, na których taki wizerunek został utrwalony. Wycofanie zgody nie będzie miało wpływu na zgodne z prawem rozpowszechnianie wizerunku, którego dokonano przed jej wycofaniem. W szczególności wycofanie zgody nie będzie skuteczne, jeśli zostaną już podjęte działania, na które zgoda została udzielona.
- 3.9. Uczestnik wyraża zgodę i udziela Organizatorowi wyłącznego prawa do wykonywania oraz zezwalania na wykonywanie przez osoby trzecie autorskich praw zależnych względem utworów stanowiących elementy Zadania konkursowego i jego opracowań.
- 3.10. Uczestnik zobowiązuje się do zaniechania bądź niepodejmowania jakiegokolwiek działalności, która mogłaby w jakikolwiek sposób naruszać prawa w tym prawa własności intelektualnej Organizatora.
- 3.11. Uczestnik zobowiązuje się nie wykonywać osobistych praw autorskich do Zadania konkursowego oraz uprawnień w zakresie dóbr osobistych w stosunku do Organizatora oraz Grupy Pracuj S.A. (i ich następców prawnych).
- 3.12. Zwycięzca Konkursu wyraża zgodę i udziela Organizatorowi wyłącznego prawa do wykonywania oraz zezwalania na wykonywanie przez osoby trzecie autorskich praw zależnych względem utworów stanowiących elementy Zadania konkursowego i jego opracowań. Zwycięzca ponadto zobowiązuje się nie wykonywać osobistych praw autorskich do swojego Zadania konkursowego ora uprawnień w zakresie dóbr osobistych w stosunku do Organizatora oraz Grupy Pracuj S.A. (i ich następców prawnych).
- 3.13. Organizator zastrzega sobie prawo i możliwość weryfikacji, czy Uczestnik spełnia warunki określone w niniejszym Regulaminie. Dotyczy to w szczególności sytuacji, gdy zachodzi uzasadnione przypuszczenie, że Uczestnik Konkursu narusza zasady określone w niniejszym Regulaminie lub narusza przepisy powszechnie obowiązującego prawa. W tym celu może żądać od Uczestnika złożenia dodatkowych oświadczeń na piśmie, podania dodatkowych danych bądź doręczenia dokumentów niezbędnych do prawidłowego uczestnictwa w Konkursie. W szczególności przyczyną wykluczenia Zgłoszenia z Konkursu może być:
  - a) naruszenie praw osób trzecich,
  - b) zawarcie w przesłanej wiadomości konkursowej treści nieprawdziwych, sprzecznych z prawem lub dobrymi obyczajami. Niespełnienie warunków wynikających z niniejszego Regulaminu lub nieuzasadniona odmowa spełnienia powyższych żądań po przeprowadzeniu przez Organizatora postępowania wyjaśniającego, może spowodować wykluczenie danego Uczestnika z Konkursu z jednoczesnym wygaśnięciem prawa do nagrody. W takim przypadku niewydana nagroda pozostaje w dyspozycji Organizatora.
- 3.14. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora. Zakaz dotyczy także członków ich rodzin; przez „członków rodzin” rozumie się małżonka, zstępnych, wstępnych, pasierba, zięcia, synową, rodzeństwo, ojczyma, macochę i teściów.
- 3.15. W przypadku wykrycia działań Uczestnika niezgodnych z Regulaminem, próby wpływania na przyznanie nagrody w sposób niedozwolony, dany Uczestnik będzie pomijany w procesie przyznawania nagrody. Osoby wykluczone zostaną poinformowane o takich decyzjach drogą elektroniczną na podany adres e-



mail.

- 3.16. Udział w Konkursie jest dobrowolny. Uczestnik przed przystąpieniem do Konkursu powinien zapoznać się z treścią Regulaminu. Uczestnik, przystępując do Konkursu, zobowiązuje się do przestrzegania zawartych w regulaminie zasad, jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Konkursie. Przesłanie zgłoszenia do Konkursu oznacza jednoczesną akceptację przez uczestnika postanowień Regulaminu.

#### § 4

##### Zgłoszenie do Konkursu

1. W celu wzięcia udziału w Konkursie każdy Uczestnik powinien zastosować się do następującej procedury:
  - 1.1. zapoznać się z postanowieniami niniejszego Regulaminu i zaakceptować je;
  - 1.2. wykonać Zadanie konkursowe, zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu;
  - 1.3. W celu zgłoszenia do niniejszego Konkursu, każdy Uczestnik powinien wejść na Stronę internetową Konkursu i dokonać zgłoszenia za pośrednictwem umieszczonego tam formularza zgłoszeniowego, poprzez zaznaczenie następujących oświadczeń przez Uczestnika:
    - a) „Akceptuję Regulamin Konkursu”;
    - b) „Moje dane osobowe udostępniam dobrowolnie oraz wiem, że przysługuje mi prawo dostępu do podanych przeze mnie danych, prawo żądania ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia ich przetwarzania, a także prawo żądania ich przenoszenia oraz prawo do cofnięcia zgody na ich przetwarzanie w dowolnym momencie, co pozostanie bez wpływu na zgodność z prawem ich przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak odmowa ich podania uniemożliwia wzięcie udziału w Konkursie”;
    - c) Wysłać Zgłoszenie konkursowe, używając przycisku „Aplikuj”. Treść wiadomości rozpocząć należy od wskazania nazwy działu, który interesuje Uczestnika. Oprócz Zgłoszenia konkursowego do wiadomości można dołączyć CV lub inne załączniki (max 5MB; doc, docx, pdf, rtf, txt, odt, xls, xlsx, ppt, bmp, gif, jpg, png, odp, ods).
  - 1.4. Każdy Uczestnik Konkursu może nadesłać wyłącznie jedno Zgłoszenie.
  - 1.5. Po przesłaniu prawidłowego zgłoszenia, Uczestnik zostaje zarejestrowany w bazie zgłoszeń do Konkursu;
  - 1.6. Uczestnik Konkursu powinien posiadać urządzenie z dostępem do Internetu, wyposażone w aktualną przeglądarkę internetową. Organizator Konkursu nie ponosi odpowiedzialności za działanie systemów teleinformatycznych i/lub urządzeń od Organizatora niezależnych np. za indywidualną konfigurację czy legalność oprogramowania lub sprzętu, z którego korzysta Uczestnik;
  - 1.7. Przystąpienie do Konkursu i dokonanie Zgłoszenia do Konkursu oznacza, że Uczestnik zaakceptował wszystkie warunki Regulaminu oraz składa oświadczenia określone w Regulaminie.

#### § 5

##### Wyłanianie Zwycięzcy

1. W celu wyłonienia Zwycięzcy w Konkursie oraz w celu zapewnienia nadzoru nad prawidłowym przebiegiem Konkursu, Organizator powoła Komisję konkursową.
2. Rozstrzygnięcie Konkursu nastąpi dnia 15.12.2021 i polegać będzie na wyłonieniu, przez Komisję konkursową spośród wszystkich prawidłowo przesłanych Zgłoszeń w Konkursie, najlepszego rozwiązania Zadania konkursowego. Komisja konkursowa oceni wszystkie prawidłowo nadesłane do Konkursu zgłoszenia, uwzględniając kryteria wskazane w § 2 pkt 1.8. i wybierze zwycięskie rozwiązania, odpowiednio w kolejności począwszy od najlepszych rozwiązań.



## § 6

### Ogłoszenie wyników i zasady wydawania nagrody

1. Zwycięzca zostanie powiadomiony o wygranej przez Organizatora, w terminie maksymalnie 3 roboczych dni od rozstrzygnięcia w Konkursie, poprzez powiadomienie indywidualne przesłane przez Organizatora na adres e-mail podany przez Uczestnika.
2. Uczestnik dobrowolnie przekazuje dane osobowe w celu uczestnictwa w Konkursie.

## § 7

### Nagroda

1. Nagrodą w Konkursie jest zaproszenie do negocjacji w celu odbycia praktyk u Organizatora. Warunki odbycia praktyk, w szczególności termin i wynagrodzenie uregulowane zostaną odrębną umową.
2. Organizator zastrzega, iż nie będzie samodzielnie wykorzystywał nagrodzonego pomysłu, bez udziału Zwycięzcy.
3. Nagroda przyznana zostanie wg Harmonogramu:  
20.10.2021 - ogłoszenie Konkursu wraz z terminarzem naboru prac  
04.12.2021 - zamknięcie naboru  
15.12.2021 - ogłoszenie wyników Konkursu.  
\*Organizator zastrzega sobie możliwość wydłużenia czasu trwania konkursu podając wiadomość o zmianie harmonogramu konkursu do wiadomości publicznej, w szczególności przez media społecznościowe Organizatora.
4. Zwycięzcy nie przysługuje prawo do zastrzeżenia szczególnych właściwości nagrody ani do otrzymania ekwiwalentu pieniężnego. Nagroda nie podlega wymianie na gotówkę ani na jakiegokolwiek inne nagrody rzeczowe.

## § 8

### Nadzór nad prawidłowością przeprowadzenia Konkursu

1. Organem dokonującym weryfikacji przyznania nagrody oraz decydującym o przyznaniu nagrody jest Komisja Konkursowa.
2. Komisja Konkursowa rozstrzyga wszystkie wątpliwości związane z niniejszym Konkursem.

## § 9

### Ochrona danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych przekazanych w trakcie trwania Konkursu przez Uczestników jest Organizator tj. Polska Liga Esportowa S.A. z siedzibą w Warszawie, ul. Wołoska 18, 02-675 Warszawa.
2. Administrator wyznaczył inspektora ochrony danych (IOD), funkcję tę pełni p. Jowita Dworniak. z inspektorem ochrony danych można kontaktować się w sprawach związanych z ochroną Państwa danych kierując wiadomość na adres e-mail: [iod@polskaligaesportowa.pl](mailto:iod@polskaligaesportowa.pl) lub tradycyjnie na adres siedziby Administratora danych: Polska Liga Esportowa S.A., ul. Wołoska 18, lok. 224, 02-675 – Warszawa.
3. Administrator danych osobowych informuje, że:
  - 3.1. dane osobowe Uczestnika Konkursu pozyskane przez Organizatora jako administratora danych osobowych są przetwarzane przez administratora zgodnie z powszechnie obowiązującymi przepisami prawa, wyłącznie w celu związanym z organizacją przedmiotowego Konkursu, tj. w celu przyjmowania zgłoszeń do Konkursu, ustalenia prawa danego uczestnika do uzyskania nagrody,



wydania nagrody oraz wykonania niezbędnych obowiązków prawnych ciążyących na Organizatorze w związku z organizacją Konkursu, ewentualnego ustalenia, dochodzenia lub obrony przed roszczeniami - podstawą prawną przetwarzania danych jest niezbędność przetwarzania do realizacji prawnie uzasadnionego interesu Administratora, którym jest w tym przypadku możliwość ustalenia, dochodzenia lub obrony przed roszczeniami.

- 3.2. dane osobowe przetwarzane są w związku z przystąpieniem Uczestnika do Konkursu, na podstawie art. 6 ust. 1 pkt. a) – pkt. c) oraz art. 6 ust. 1 pkt f) Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) - Dz. U. UE. L. z 2016 r. Nr 119 oraz przepisów powszechnie obowiązujących,
- 3.3. podanie danych osobowych przez Uczestnika jest dobrowolne, lecz niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie,
- 3.4. Uczestnikowi przysługuje: – prawo dostępu do podanych danych osobowych, – prawo żądania sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania podanych danych osobowych, – prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania podanych danych osobowych, – prawo żądania przenoszenia podanych danych osobowych, – prawo do cofnięcia zgody na przetwarzanie podanych danych osobowych w dowolnym momencie, co pozostanie bez wpływu na zgodność z prawem ich przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem oświadczenia o powyższym Uczestnik może złożyć w formie pisemnej na adres Organizatora, tj. Polska Liga Esportowa S.A.. z siedzibą w ul. Wołoska 18, 02-675 Warszawa lub na adres e- mail: office@polskaligaesportowa.pl,
- 3.5. Uczestnikowi przysługuje prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego właściwego do ochrony danych osobowych, w sytuacji gdy Uczestnik uzna, że jego dane osobowe są przetwarzane z naruszeniem przepisów,
- 3.6. dane osobowe Uczestnika mogą być przekazane przez administratora innym podmiotom w celu realizacji przez niego obowiązków Organizatora Konkursu wynikających z niniejszego Regulaminu oraz obowiązujących przepisów prawa, tj. podmiotom świadczącym usługi serwisowe oraz wsparcia technicznego dla aplikacji, systemów informatycznych i/lub serwisu www, w których gromadzone są dane osobowe Uczestników Konkursu, operatorom pocztowym/przewoźnikom, a także podmiotom obsługującym Organizatora prawnie oraz księgowo,
- 3.7. dane osobowe Uczestników będą przechowywane do czasu wygaśnięcia ewentualnych roszczeń uczestników, które są związane z Konkursem, dane osobowe Zwycięzcy mogą być jednak przechowywane w okresie przewidzianym dla celów sprawozdawczości wymaganej przepisami prawa,
- 3.8. dane osobowe Uczestników nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany, w tym również w formie profilowania.

## § 10

### Zasady postępowania reklamacyjnego

1. Reklamacje dotyczące niniejszego Konkursu mogą być zgłaszane w czasie trwania Konkursu i po jego zakończeniu, nie później jednak niż do 7 (siedmiu) dni po wyłonieniu Zwycięzcy (decyduje data wpływu reklamacji do Organizatora). Reklamacja powinna zostać złożona w formie pisemnej na adres Organizatora: Polska Liga Esportowa S.A., ul. Wołoska 18, 02-675 Warszawa.
2. Każda reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko, dokładny adres Uczestnika jak również dokładny opis i powód reklamacji oraz treść roszczenia reklamacyjnego oraz podpis reklamującego.
3. Reklamacje rozpatrywane będą w terminie 30 dni roboczych od dnia ich otrzymania przez Organizatora, nie później jednak niż do dnia 30.01.2022 r. (o zachowaniu terminu decyduje data stempla pocztowego).





4. Postępowanie reklamacyjne jest dobrowolne i nie wyłącza prawa Uczestnika do niezależnego od postępowania reklamacyjnego dochodzenia roszczeń na drodze postępowania sądowego.

## § 11

### Postanowienia końcowe

1. Regulamin Konkursu jest jawny i powszechnie dostępny pod adresem: [https://ple.gg/storage/app/media/Regulamin\\_Konkursu\\_pracuj.pl-18.10.21\\_final.pdf](https://ple.gg/storage/app/media/Regulamin_Konkursu_pracuj.pl-18.10.21_final.pdf) a także w biurze Organizatora: ul. Wołoska 18, 02-675 Warszawa.
2. Zasady przeprowadzenia Konkursu określa wyłącznie niniejszy Regulamin.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za: – indywidualne ustawienia (konfiguracje sprzętowe i konfiguracje oprogramowania) urządzeń, przy pomocy których Uczestnicy biorą udział w Konkursie; – za treść rozwiązania Zadania konkursowego; – prawdziwość wszelkich oświadczeń składanych przez Uczestników Konkursu.
4. Wszelki koszty związane z uczestnictwem w Konkursie, w tym z opłatą za dostęp do Internetu, spoczywają na Uczestniku.
5. Uczestnik nie otrzymuje wynagrodzenia za udział w Konkursie, w szczególności za udzielenie zgód i upoważnień przewidzianych w Regulaminie, w szczególności licencji, zgody na wykonywanie praw zależnych oraz zezwolenia na korzystanie z wizerunku.
6. Prawem właściwym dla rozstrzygania wszelkich sporów związanych z Regulaminem jest prawo polskie. Ewentualne spory będą rozstrzygane przez właściwy miejscowo sąd powszechny.
7. Uczestnicy w celu uzyskania odpowiedzi na pytania związane z Konkursem mogą kontaktować się z Organizatorem za pośrednictwem strony internetowej [www.ple.gg](http://www.ple.gg), używając internetowego adresu kontaktowego [konkurs@polskaligaesportowa.pl](mailto:konkurs@polskaligaesportowa.pl).